

# PYTHON SNAKE

für eine 64 x 64 RGB LED Matrix

## Quickstart

1. Bereiten Sie Ihr Raspbian Betriebssystem für die Verwendung einer RGB LED Matrix vor (siehe Anleitung unserer RGB LED Matrix) und schließen Sie eine RGB LED Matrix mit 64 x 64 LEDs an Ihren Raspberry Pi an.

Alternativ können Sie auch das von uns [vorbereitete Image](#) nutzen. In diesem Fall können Sie Schritt 2 überspringen.

2. Kopieren Sie zunächst die Schriftarten (Scott\*.bdf) in das Verzeichnis `/home/pi/rpi-rgb-led-matrix/fonts/` und anschließend das Pythonscript `snake1x1.py` in das Verzeichnis `/home/pi/rpi-rgb-led-matrix/bindings/python/samples/`.

3. Wechseln Sie mit folgendem Befehl in das Verzeichnis `/home/pi/rpi-rgb-led-matrix/bindings/python/samples/`:

```
cd /home/pi/rpi-rgb-led-matrix/bindings/python/samples/
```

4. Nun können Sie das Spiel mit folgendem Befehl starten:

```
sudo python3 snake1x1.py --led-rows=64 --led-cols=64
```

Sollten Sie einen Raspberry Pi 4 verwenden muss der Befehl noch um die GPIO-Slowdown-Funktion erweitert werden:

```
sudo python3 snake1x1.py --led-rows=64 --led-cols=64 --led-slowdown-gpio=2
```

5. Steuerung:

Pfeiltasten - mit Hilfe der Pfeiltasten wird die Richtung der Schlange gesteuert

ESC - mit der Escape Taste starten Sie aus dem „Game Over Screen“ und aus dem „Screensaver“ ein neues Spiel

A - mit der „A“ Taste können Sie aus dem „Game Over Screen“ den „Screensaver“ starten

